



# “Regata Virtuale II Trofeo LNIO – Spring Cup”

## **ISTRUZIONI DI GIOCO**

### **1. Premessa**

Il nickname-boat fornito al momento dell'iscrizione dovrà essere uguale al nickname-boat usato su Virtual Regatta Inshore. Eventuali errori dovranno essere fatti presente immediatamente al comitato organizzatore della Lega Navale di Ostia alla mail [sport@leganavaleostia.it](mailto:sport@leganavaleostia.it), via mail entro le 18 del 24 aprile 2020.

### **2. Formato del Gioco**

Il formato del gioco sarà: Qualificazioni, Finali e Medal Race. Ogni prova sarà considerata valida solo se il referente (organizzatore) è presente almeno fino allo “start”; nel caso dovessero esserci problemi tecnici è richiesto di abbandonare la regata e procedere a un nuovo accesso. L'imbarcazione utilizzata per qualificazioni è la Dayboat racer; per le finali e Medal Race saranno invece utilizzate imbarcazioni varie a discrezione dell'Organizzazione. Tutti gli iscritti riceveranno via mail o specifico gruppo Whats App conferma dell'iscrizione entro le ore 10:00 di sabato 25 aprile 2020.

#### **2.1 Qualificazioni**

Gli iscritti saranno suddivisi in batterie di massimo 19 giocatori. Le qualificazioni saranno costituite da 4 prove al termine delle quali verrà composta una classifica unica, i primi 76 classificati passeranno alle fasi finali divisi in 4 flotte: GOLD, SILVER, BRONZE e IRON. Le qualificazioni prevedono uno scarto sul punteggio (peggiore prova).

#### **2.2 Finale**

Le finali saranno divise in 4 Flotte: GOLD (i primi 19 della classifica unificata delle Qualificazioni), SILVER (il secondo gruppo di 19 della classifica unificata delle Qualificazioni), BRONZE (il terzo gruppo di 19 della classifica unificata delle Qualificazioni) e IRON (il quarto gruppo di 19 della classifica unificata delle Qualificazioni) costituite da 4 prove ciascuna. La classifica delle finali verrà calcolata dai soli punteggi acquisiti nelle regate delle stesse. Al termine delle finali GOLD, i primi 10 classificati di quest'ultima si qualificheranno per la Medal Race che stabilirà il vincitore del trofeo. Le finali prevedono uno scarto sul punteggio (peggiore prova).

#### **2.3 Medal Race**

La Medal Race consisterà in una regata unica con punteggio doppio non scartabile, alla quale si qualificheranno i primi 10 classificati della finale GOLD. La classifica della Medal Race, sommata a quella della Finale, determinerà la classifica finale, e quindi il vincitore del “II Trofeo LNIO - Spring Cup”.

### **3. Programma**

- venerdì 24 aprile ore 20: chiusura iscrizioni;
- sabato 25 aprile ore 15: Inizio regate come da comunicati via mail e Whats App.
- domenica 26 aprile ore 15: Inizio finali come da comunicati via mail e Whats App.

La suddivisione delle batterie e gli orari di regata di ogni flotta saranno comunicati entro sabato 25 aprile alle ore 12.00 ai singoli partecipanti a mezzo Mail e Whats App e domenica 26 aprile entro le 12 per le finali, saranno presenti sul sito della Lega Navale Italiana di Ostia <https://www.leganavaleostia.it/> e saranno pubblicate sulla pagina Facebook <https://www.facebook.com/leganavaleostia/>

### **4. Accesso alla regata (Vedi anche APPENDICE A)**

Ogni partecipante dovrà collegarsi al proprio account su Virtual Regatta Inshore, e all'orario comunicato dall'organizzazione dovrà cliccare sul bottone "Corsa Personalizzata", quindi premere il bottone Play, e inserire il "Codice di accesso" che verrà comunicato preferibilmente a mezzo e-mail o Whats App o cellulare o altro sistema dall'organizzazione insieme all'orario di partenza.

### **5. Svolgimento della regata (Vedi anche APPENDICE A)**

5.1 Le imbarcazioni utilizzate per il trofeo saranno "Dayboat Racer" per qualificazioni; per finali e Medal Race saranno invece utilizzate imbarcazioni varie a discrezione dell'organizzazione.

5.2 All'orario stabilito dall'organizzazione verrà creato il campo di regata. I partecipanti della batteria avranno massimo 3 minuti per poter entrare nel campo di regata dall'orario comunicato, altrimenti saranno classificati DNS e prenderanno 20 punti. Una volta iniziate le procedure di partenza, non si potrà più accedere alla stanza.

5.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione i regatanti dovranno attendere l'arrivo dell'ultimo (19°), fare una foto della classifica della regata (in caso il moderatore della flotta fosse impossibilitato a farlo ognuno ha la testimonianza del proprio risultato) e cliccare su "Ricomincia regata", ed entro 3 minuti inserire nuovamente il codice di accesso. Al completamento delle regate di giornata, verrà chiusa la regata.

### **6. Classifiche**

Al termine di ogni serie di gare saranno presenti sul sito della Lega Navale Italiana di Ostia <https://www.leganavaleostia.it/> e saranno pubblicate sulla pagina Facebook <https://www.facebook.com/leganavaleostia/>. Alla conclusione della Medal Race sarà decretato il vincitore "Il Trofeo LNIO - Spring Cup".

### **7. Media**

Ai vincitori potrà essere chiesto di effettuare brevi interviste sulla regata. Ogni partecipante potrà pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #LNIOSTIA, taggando la pagina Ufficiali della Lega Navale Italiana di Ostia.



**APPENDICE A - ISTRUZIONI PER L'INGRESSO NELLA STANZA**

